

IL GO

Il Go è uno dei giochi da tavolo più antichi del mondo. Le sue regole semplici, che permettono a chiunque di imparare a giocare in pochi minuti, fanno da contraltare a una strategia complessa, sviluppata nel corso di migliaia di anni. Proprio le enormi possibilità strategiche sono l'aspetto più affascinante del Go, in quanto permettono a un giocatore di esprimersi attraverso il gioco, rendendo ogni partita una sfida creativa tra i due giocatori. Nella presentazione, (giovedì 18, ore 21.00) curata dal Club di Go dell'Emilia Romagna, oltre a raccontare la storia di questo gioco, ne verranno spiegate le regole e si mostreranno le basi della strategia.

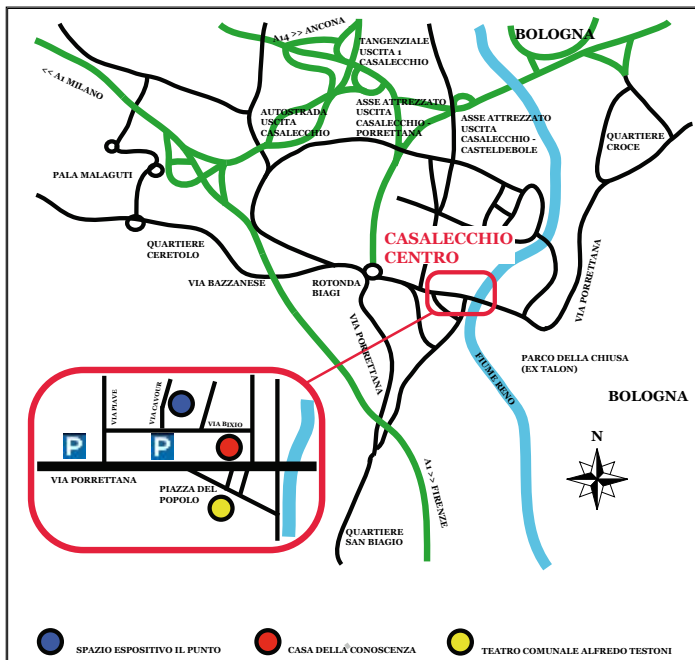


GASHAPON

I **gashapon** anche noti come *capsule toys* sono palline di plastica che possono arrivare fino a 7 cm di diametro contenenti al loro interno un giocattolo a sorpresa. Il termine gashapon è per lo più utilizzato in Occidente sia per descrivere il giocattolo che la macchinetta che lo distribuisce e deriva dall'unione di due onomatopee giapponesi: *Gacha* è il suono emesso dal meccanismo del distributore quando si fa girare la manopola per depositare le monete e far scendere la pallina di plastica, mentre *Pon* è il suono emesso dalla pallina che cade nello spazio preposto alla sua raccolta.



SEVEN NIPPON • Sabato 13 settembre
Concerto Ore 18.30 • Teatro Comunale "A. Testoni"



LUOGHI

- Spazio Espositivo Il Punto • Via Cavour, 4
- Casa della Conoscenza • via Porrettana, 360
- Teatro Comunale "Alfredo Testoni" • P.zza del Popolo, 1

COME ARRIVARE

In autobus: linee principali ATC da Bologna 20, 89, 93, 94, 671 (info www.atc.bo.it)

In treno: Suburbana FBV - fermata Casalecchio Garibaldi (info www.atc.bo.it) FS - stazione di Casalecchio di Reno (info www.trenitalia.it)

In auto: Tangenziale di Bologna - uscita n. 1
 Autostrada - A1 uscita Casalecchio di Reno.
 Seguire poi le indicazioni per Casalecchio Centro
 Ampio parcheggio attiguo alla Casa della Conoscenza.

INFO

Casalecchio delle Culture
 Istituzione dei Servizi Culturali del Comune di Casalecchio di Reno
 Via Marconi, 14 • Casalecchio di Reno • Tel. 051.59 82 43
 E-mail info@casalecchiodelleculture.it

UFFICIO STAMPA • Mattia Grillini • Tel. 051.59 82 68
 Cell. 347.743 33 98 • E-mail info@casalecchiodelleculture.it

CASACOMIX

il giappone visto dai manga

12-23 SETTEMBRE 2008
 CASALECCHIO DI RENO (BO)

CASA DELLA CONOSCENZA
 IL PUNTO SPAZIO ESPOSITIVO
 TEATRO COMUNALE ALFREDO TESTONI
 PIAZZA DEL POPOLO

MOSTRE

CASACOSPLAY

ANIMEDYNIT

CONCERTI

SUSHI

YAYA HAN
 Special Guest

IKEBANA • GIOCO DEL GO
www.casacomix.com

COSPLAY

Il Cosplay (kōsupure) consiste nell'indossare un costume che rappresenta un personaggio riconoscibile e interpretarne il modo di agire. Poiché il fenomeno ha avuto origine in Giappone, il personaggio rappresentato da un cosplayer viene spesso scelto tra quelli individuabili nei *manga* e negli *anime* giapponesi, ma non è raro che il campo di scelta si estenda ai *tokusatsu* (film e serie tv nipponiche di argomento fantascientifico, fantasy o horror), ai videogiochi alle band musicali, particolarmente di artisti *J-Pop* e *J-Rock* (musica pop e rock giapponese), ai giochi di ruolo, ai film e telefilm e ai libri di qualunque genere e persino alla pubblicità.



Il termine è una contrazione delle parole inglesi *costume* ("costume") e *play* ("interpretare/recitare"), che descrivono accuratamente l'hobby di divertirsi vestendosi come il proprio personaggio preferito. Oltre a travestirsi in occasione di manifestazioni pubbliche come i convegni sugli *anime*, non è inusuale per gli adolescenti giapponesi radunarsi assieme ad amici con la stessa passione solo per fare del cosplay.

Il cosplay si è diffuso in tutto il mondo negli ultimi anni, unendosi al vestirsi in costume per i convegni di fantascienza in Nord America ed Europa, oltre che ad altri particolari tipi di ritrovi in costume, come le rievocazioni storiche di certe battaglie o avvenimenti, i raduni di giochi di ruolo dal vivo.



COSPLAY CONTEST

BEST HORROR COSPLAY

MOSTRE

Il Punto Spazio Espositivo

STORIA EDITORIALE DEL FUMETTO MANGA IN ITALIA

Dalle prime apparizioni editoriali degli anni 70, alla loro ufficiale conferma dieci anni dopo. Le copertine, i titoli, i personaggi, le testate editoriali che hanno creato questo successo.

COSPLAY-CLICK!!

Un percorso, per immagini, nel variopinto mondo dei cosplayer attraverso l'occhio digitale del fotografo Marco Nardi.

CENTO MATITE RIVOLTE AD ORIENTE

I cosplayer amano disegnare per creare nuovi costumi o reinterpretarne di già famosi. Casacomix propone una selezione.

Casa della Conoscenza (Spazio Espositivo La Virgola)

IL MANGA NEL QUOTIDIANO

Nel corso del tempo le società evolvono, si modificano e cambiano i propri sistemi di valori. Ogni espressione culturale esprime i valori del suo tempo ed il manga non fa eccezione. In questa mostra si è scelto di selezionare alcuni titoli più o meno conosciuti per mostrare come il Giappone sia andato cambiando nel corso del tempo... e come la nostra visione del Giappone l'abbia seguito attraverso i manga, dai robot giganti guidati da eroi fino a difensori della terra insicuri e pieni di dubbi, dai grandi wrestlers senza macchia fino a sportivi di ogni genere, da ragazze con storie d'amore struggenti alle avventure di ragazze alla moda, con dubbi sul proprio aspetto o sulle proprie aspirazioni.

Casa della Conoscenza

ORE GIAPPONESI

Mostra bibliografica: fumetti, romanzi e racconti, saggi e documenti multimediali per un viaggio a 360° nella cultura del Sol Levante. A cura della Biblioteca Comunale "C. Pavese".

Orari di apertura delle mostre:

- Venerdì 12 settembre: dalle 15 alle 19
- Sabato 13 e Domenica 14 settembre: dalle 10 alle 20
- Da lunedì 15 a martedì 23 settembre: dalle 16 alle 19
- Domenica 21 settembre: chiuso.
- Ore Giapponesi seguirà i normali orari di apertura della Casa della Conoscenza.



APPUNTAMENTI

VENERDÌ 12 SETTEMBRE

Ore 15.00 • Casa della Conoscenza (Piazza delle Culture)

ANIME CANTAQUIZ

Le sigle storiche e più amate dei cartoni animati giapponesi dal vivo.

Ore 17.00 • Casa della Conoscenza (Piazza delle Culture)

YAYA PRESENTA YAYA

Un racconto per immagini della carriera e dei fantastici costumi di Yaya Han.

Ore 18.00 • Il Punto Spazio Espositivo

KIMONO LAB

Crea un Kimono seguendo i consigli di Yaya Han e Ramona Lambusta alias Lady Seht.

Ore 21.00 • Casa della Conoscenza (Piazza delle Culture)

ANIMEDYNIT • Rassegna di cinema di animazione giapponese

Gundam episodio 1, Neon Genesis Evangelion episodio 1

SABATO 13 SETTEMBRE

Ore 10.00 • Teatro Comunale "A. Testoni"

ASPETTANDO CASACOSPLAY

Apertura iscrizioni al cosplay competitivo (chiusura ore 16). Mostra mercato gadget per Cosplay (per l'intera giornata).

Ore 10.00 • Il Punto Spazio Espositivo

NEI PANNI DEL COSPLAYER

Laboratorio di taglio e cucito per realizzare fiocchi, orecchie, code e altri piccoli accessori per costumi.

Ore 11.00 • Il Punto Spazio Espositivo

CASACOMIX TOUR

Visita guidata alle mostre di Casacomix 2008. Con Yaya Han, Egisto Quinti Seriacopi e Marco Nardi.

Ore 12.00 • Piazza del Popolo

SUSHI SHOWCOOKING

Dimostrazione di cucina creativa. A cura di Sosushi
In caso di maltempo l'evento si terrà alla Casa della Conoscenza (Piazza delle Culture)

Ore 14.00 • Teatro Comunale "A. Testoni"

CASACOSPLAY

Gara competitiva di Cosplay

- 14.00: Anime Canta Quiz
- 15.00: Concerto delle Principesse Sirene pichi, pichi, pichi
- 15.45: Premiazione di Cento Matite Rivolte a Oriente
- 16.00: Gara competitiva Casacosplay. Presenta Yaya Han
- 18.00: Premiazioni
- 18.30: Concerto dei Seven Nippon

Ore 17.30 • Piazza del Popolo

SUSHI SHOWCOOKING

Dimostrazione di cucina creativa. A cura di Sosushi
In caso di maltempo l'evento si terrà alla Casa della Conoscenza (Piazza delle Culture)

Ore 21.00 • Casa della Conoscenza (Piazza delle Culture)

ANIMEDYNIT • Rassegna di cinema di animazione giapponese

Trider G7 episodio 1, Punta al Top!2 episodio 1

DOMENICA 14 SETTEMBRE

Ore 10.00 • Teatro Comunale "A. Testoni"

ASPETTANDO CASACOSPLAY

Apertura iscrizioni al cosplay competitivo (chiusura ore 16). Mostra mercato gadget per Cosplay (per l'intera giornata).

Ore 11.00 • Casa della Conoscenza (Piazza delle Culture)

ESSERE COSPLAY

Intervengono: Yaya Han, Ramona Lambusta alias Lady Seth e Marco Veronesi. Coordina il dibattito: Egisto Quinti Seriacopi

Ore 14.00 • Teatro Comunale "A. Testoni"

CASACOSPLAY

Gara competitiva di Cosplay
- 14.00: Cos - Fusion
- 16.00: Gara competitiva Casacosplay. Presenta Yaya Han
- 18.30: Premiazioni

Ore 21.00 • Casa della Conoscenza (Piazza delle Culture)

ANIMEDYNIT • Rassegna di cinema di animazione giapponese

Gingiuser episodio 1, Mobile Battleship Nadesico episodio 1

MARTEDÌ 16 SETTEMBRE

Ore 18.00 • Casa della Conoscenza (Piazza delle Culture)

CHA NO YU: LA CERIMONIA DEL TÈ

Con la maestra Yoko Shimada. In collaborazione con Nipponica.

Ore 20:30 • Casa della Conoscenza (Spazio Espositivo La Virgola)

SCUOLA DI SUSHI

A cura di Sosushi. Prenotazione obbligatoria, max. 10 persone.
info@casalecchiodelleculture.it (vedi box)

MERCOLEDÌ 17 SETTEMBRE

Ore 20:30 • Casa della Conoscenza (Spazio Espositivo La Virgola)

SCUOLA DI SUSHI

A cura di Sosushi. Prenotazione obbligatoria, max. 10 persone.
info@casalecchiodelleculture.it (vedi box)

GIOVEDÌ 18 SETTEMBRE

Ore 18.00 • Casa della Conoscenza (Spazio Espositivo La Virgola)

ALLA SCOPERTA DEI GASHAPON

Giochi in capsula Made in Japan. Con Deborah Daniele, autrice di Gashapon Hunter. In collaborazione con Jar Edizioni.

Ore 21.00 • Casa della Conoscenza (Spazio Espositivo La Virgola)

DIMOSTRAZIONE DI GO

In collaborazione con il Club di go dell'Emilia Romagna.

SABATO 20 SETTEMBRE

Ore 18.00 • Casa della Conoscenza (Spazio Espositivo La Virgola)

Dagli Appennini al Fujiama: in viaggio fra Giappone e Italia con **Keiko Ichiguchi** • Incontro-conversazione con l'autrice e disegnatrice di: *Perchè i giapponesi hanno gli occhi a mandorla e Anche i giapponesi nel loro piccolo si incazzano* • Kappa Edizioni

MERCOLEDÌ 23 SETTEMBRE

Ore 18.00 • Casa della Conoscenza (Piazza delle Culture)

KA-DO: LA VIA DEI FIORI

Dimostrazione di Ikebana, antica arte giapponese di disporre i fiori con Fiorella De Leo ed Elisabetta Galli. A cura della Biblioteca Comunale "C. Pavese" in collaborazione con il Garden Club Camilla Malvasia.

LA CERIMONIA DEL TÈ

La cerimonia del tè, in giapponese *cha no yu*, da ormai 500 anni si tramanda nella forma in cui il suo primo ideatore, Sen no Rikyū, la definì: "un momento di pacata e raffinata bellezza, di condivisione profonda tra i partecipanti in cui l'atto di preparare, offrire e ricevere il tè si trasfigura in un atto di contemplazione e consonanza con il sé e con il cosmo".



SCUOLA DI SUSHI

Nella cucina giapponese il sushi è un cibo a base di riso cotto condito con aceto di riso, zucchero e sale e combinato con un ripieno o guarnizione di pesce, alghe, vegetali o uova. Il ripieno può essere crudo, cotto o marinato e può essere servito disperso in una ciotola di riso, arrotolato in una striscia di alga o disposto in rotoli di riso o inserito in un piccolo sacchettino di tofu.

Per ogni sessione della Scuola di Sushi (16 e 17 settembre), di circa 2h 30', sono ammessi al massimo 10 allievi. I corsi sono gratuiti con iscrizione obbligatoria via e-mail info@casalecchiodelleculture.it, indicando nome e cognome e numero di telefono. A cura di Sosushi.



www.sosushi.it